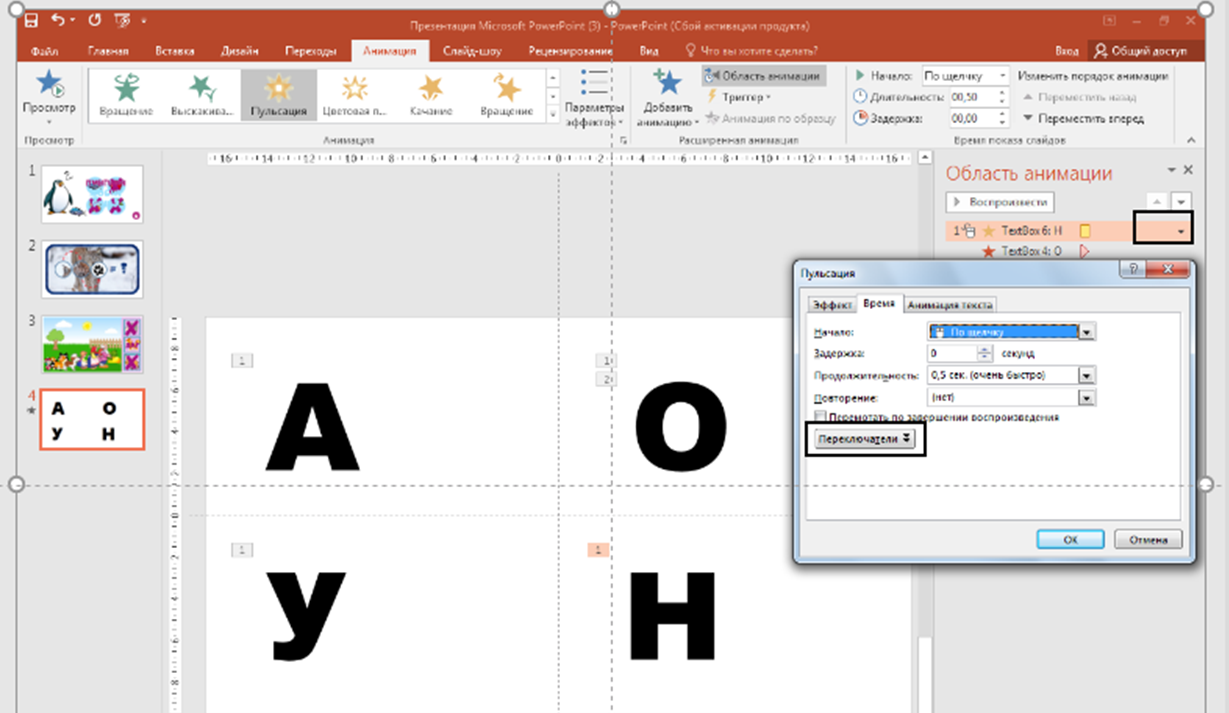
**Использование триггера на примере создания игры «Четвертый лишний»**

Суть игры состоит в следующем: при нажатии на букву «Н» гласные исчезают, а «Н» выделяется (например, пульсирует). Гласные буквы будут покачиваться при нажатии на каждую из них.

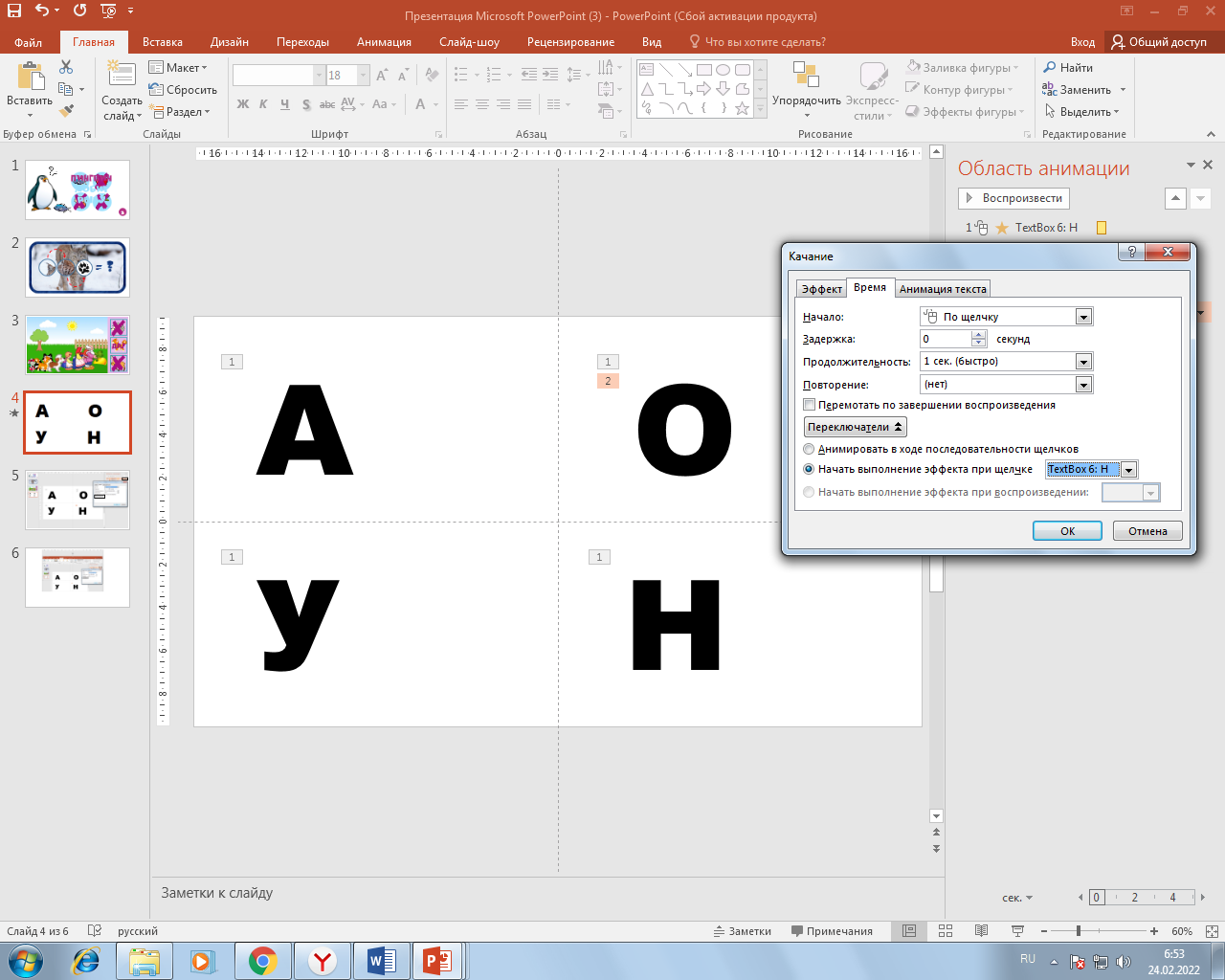
1. Создадим на слайде 4 объекта – буквы А, О, У , Н. (каждая буква отдельная надпись)

2. Настроим для каждой буквы анимацию. Для гласных – исчезновение, для «Н» - пульсация

3. В области анимации выбираем анимацию, примененную к букве «Н», щелкаем по флажку справа, попадаем в параметры анимации.



Настраиваем «по щелчку», переходим во вкладку «Время», нажимаем кнопку «Переключатели», ставим точку «Начать выполнение эффекта при щелчке», в окне выбираем букву «Н».

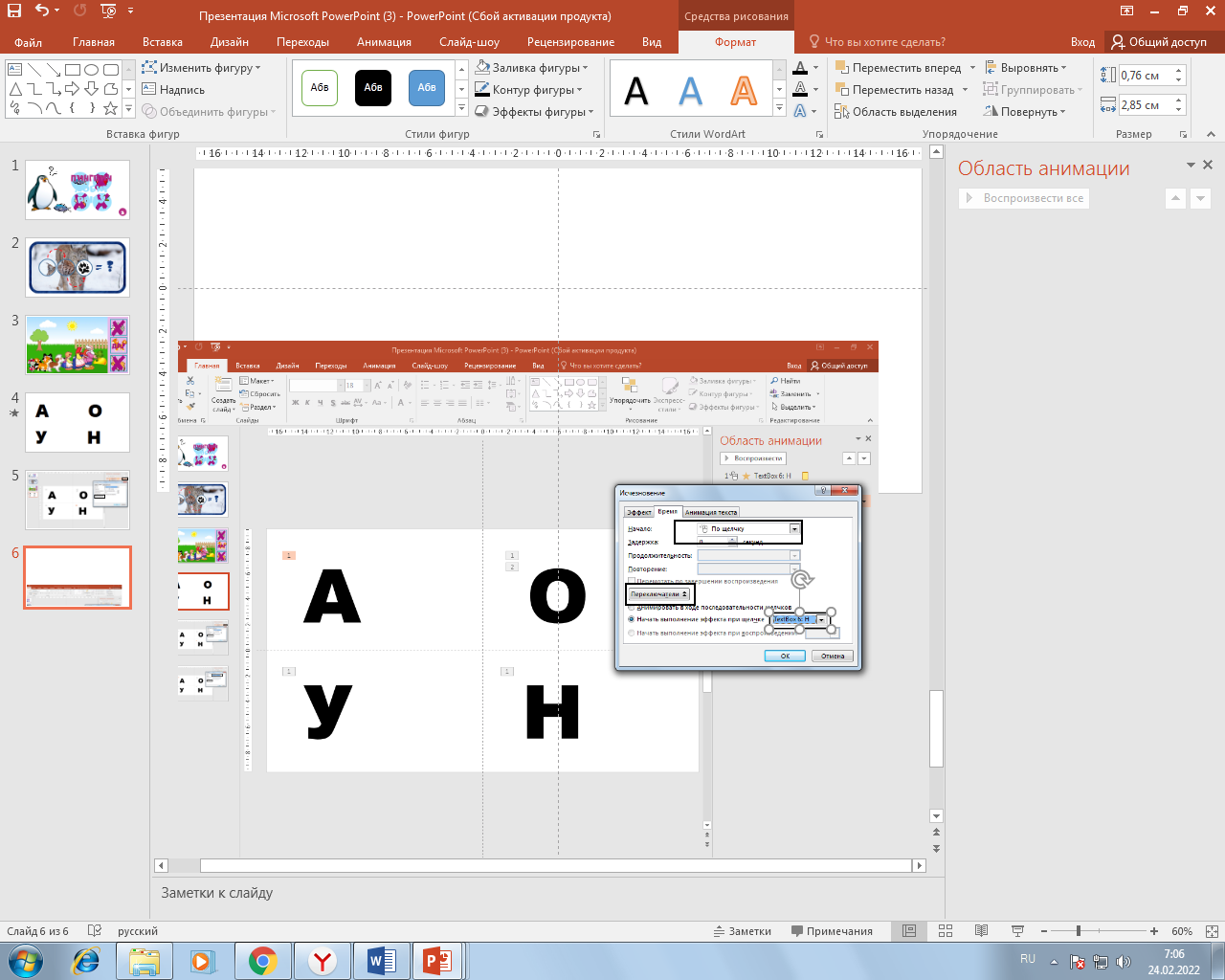


**Теперь при нажатии на букву «Н» в режиме просмотра она будет пульсировать.**

**Настройка триггера для гласных букв.**

1. В области ани ации выбираем анимацию, примененную к букве «А», нажимаем на флажок справа, попадаем в параметры анимации.

Настраиваем «вместе с предыдущим», переходим во вкладку «Время» нажимаем кнопку «Переключатели», ставим точку «Начать выполнение эффекта при щелчке», в окне выбираем букву «Н», нажимаем «ОК»



2. То же самое проделываем для букв «О», «У»

**В результате, в режиме просмотра при нажатии на букву «Н» - гласные исчезнут, а «Н» выделится пульсированием.**

3. К букве «А» применим анимацию «качание». Зайдем в параметры анимации и выберем вкладку «Время», применим настройки «По щелчку», «Переключатели» - «начать выполнение эффекта по щелчку» и в окне выбрать букву «А»

4. К букве «О» применим анимацию «качание». Зайдем в параметры анимации и выберем вкладку «Время», применим настройки «По щелчку», «Переключатели» - «начать выполнение эффекта по щелчку» и в окне выбрать букву «О»

5. К букве «О» применим анимацию «качание». Зайдем в параметры анимации и выберем вкладку «Время», применим настройки «По щелчку», «Переключатели» - «начать выполнение эффекта по щелчку» и в окне выбрать букву «О»